제9회 무선인터넷관리사 1급 1차 A형 모범답안

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	3	4	1	3	1	3	3	4	4
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
3	2	1	3	3	1	4	3	4	1
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3	1	1	4	4	1	4	2	2	4
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
4	2	4	3	4	2	1	4	4	3
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
2	4	1	1	2	2	4	2	4	2
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
4	4	3	1	1	1	4	3	2	4
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
4	2	4	3	2	1	4	2	1	3
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
1	4	4	4	1	1	4	1	4	4

※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 시작하시기 바랍니다.
○ 본 문제지는 총 9페이지이며, 80문제(과목1 : 1번 ~16번, 과목2 : 17번~56번, 과목3 : 57번~80번)로 구성되어 있습니다.
페이지와 문제수가 맞는지 확인하시기 바랍니다.
○ 과목별 문제수 및 문제당 배점
- 과목1 : 16문제 × 1.25 = 20점
- 과목2 : 40문제 × 1.25 = 50점
- 과목3 : 24문제 × 1.25 = 30점
○ 합격기준
- 총점 60점 이상
- 과목당 점수의 40% 미만 과락
(과목1 : 7문제, 과목2 : 16문제, 과목3 : 10문제 미만)

과목1 (1-16)

1. 인터넷에 대한 개념으로 틀린 것은?
① 인터넷은 표준 프로토콜로 TCP/IP를 사용한다.
② ICANN 은 국제 인터넷 주소공간 할당을 담당하는 비영리기관이다.
③ 한국인터넷진흥원(NIDA)은 국내 인터넷 IP 주소 할당을 담당한다.
④ WWW에서 클라이언트/서버 사이의 통신을 담당하는 프로토콜은 SNMP이다.

2. 다음 중 RFC와 관련된 내용이 아닌 것은?
① 인터넷과 관련된 상세한 절차와 표준 규격을 제시하는 문서이다.
② IETF에서 출판한다.
③ 사용자들이 자주 문의하는 내용에 대한 답변을 기록한 문서이다.
④ 한번 출판된 RFC 문서는 수정하거나 변경할 수 없다.

3. 다음 중 전자우편과 관련된 프로토콜은?
① GOPHER ② NNTP
③ WAIS ④ SMTP

4. 핸드오버(Hand Over)에 대한 설명으로 알맞은 것은?
① 이동 중 하나의 접속 세션 동안 여러 개의 엑세스포인트(AP)를 거치면서 세션을 유지하는 것이다.
② 이동 중 하나의 엑세스포인트(AP)내에서 속도 차이에 의한 신호의 끊김을 방지하는 기술이다.
③ 이동 중 단말기의 고유주소에 대한 신속한 접근을 보장하는 기술이다.
④ 이동 중 복수의 엑세스포인트(AP)가 갖는 이질적인 시스템간의 상호호환을 보장하는 기술이다.

5. MISP(Mobile Internet Service Provider)를 올바르게 설명한 것은?
① MISP는 전용선을 통하여 유선망에 접속된다.
② MISP는 독자적인 유선인터넷 서비스 제공 사업자이다.
③ MISP는 전용선을 통하여 이동전화 사업자의 무선망에 접속한다.
④ MISP는 인터넷 데이터센터 구축 사업자이다.

6. 일본은 NTT 도코모의 i-mode 등 무선인터넷 시장이 성공적으로 성장해왔다. 다음 중 이와 같은 일본의 성공 원인이 아닌 것은?
① NTT 도코모, KDDI, J폰 등 경쟁업체들의 무선 인터넷 언어 통일
② 다른 국가들과 비교해 낮은 인터넷 보급률
③ 비교적 저렴한 무선인터넷 요금
④ 대중교통의 발달

7. 각 e-비즈니스 모델에 대한 설명으로 틀린 것은?
① 상거래 모델 : 인터넷을 통해 상품/서비스를 유통시키는 모델
② 정보 중계 모델 : 보유 고객 정보를 이용하여 제3자 마케팅을 대행해 주는 모델
③ M2M 모델 : Mobile to Mobile, 소비자와 소비자를 연결시켜 주는 모델
④ E2C 모델 : Education to Consumer, 소비자를 대상으로 하는 교육 사업 모델

8. 각 e-비즈니스 모델에 대한 설명으로 틀린 것은?
① 정보 중계 모델 : 보유 고객 정보를 이용하여 제3자 마케팅을 대행해 주는 모델
② 상거래 모델 : 인터넷을 통해 상품/서비스를 유통시키는 모델
③ M2M 모델 : Mobile to Mobile, 소비자와 소비자를 연결시켜 주는 모델
④ E2C 모델 : Education to Consumer, 소비자를 대상으로 하는 교육 사업 모델

9. 다음 모바일 텔레메틱스(Mobile Telematics)에 대한 설명 중 틀린 것은?
① 통신 및 정보과학을 합성한 용어이다.
② 고객의 차량상태, 운행상황과 도로상황에 대한 정보를 토대로 고객이 요구하는 다양한 정보와 안전을 위한 서비스를 제공한다.
③ 자동차와 컴퓨터, 이동통신기술이 결합된 제품 및 서비스이다.
④ 이동전화기에 특정 수신 ID를 입력시켜 기지국에서 일방적으로 송출하면 주위에 있던 이동전화기는 데이터를 수신하는 서비스이다.

10. 무선 인터넷 서비스 중에서 정보제공 서비스에 대한 설명으로 틀린것은?
① MMS는 SMS처럼 데이터 전송이 가능하고 100Byte 이상 무한대로 보낼 수 있다.
② 모바일 광고를 이용하면 개인화된 타겟광고가 가능하다.
③ 모바일 방송 서비스는 1999년 LG텔레콤에서 가장 먼저 상용화 하였다.
④ 모바일 텔레메틱스를 통하여 시설물 검색과 시설물의 세부정보 확인이 가능하다.

11. 무선인터넷의 사업구조에 대한 설명 중 알맞은 것은?
① 무선인터넷에서는 유선인터넷과 같이 개방형 모델이 지배적이다.
② 폐쇄형 모델을 주도하는 것은 대부분 컨텐츠 사업자이다.
③ 폐쇄형 모델이 주류를 이루는 이유는 무선 인터넷 보급의 관건 중 하나인 컨텐츠의 문제를 해소시키는 방안의 하나로 주도 사업자가 필요하기 때문이다.
④ 개방형 모델은 다양한 형태의 컨텐츠의 제공이 어려우므로 폐쇄형 모델이 많이 사용되고 있다.

12. 정보 보안 사고의 유형으로 틀린 것은?
① 눈속임(Spoof)
② 스팸광고(Spam)
③ 트로이 목마(Trojan horse)
④ 바이러스(Virus)

13. 다음 중 암호 시스템에 대한 설명으로 틀린 것은?
① DES : 56비트 공개키 하에서 변환과 치환을 사용하는 블록 암호 알고리즘이다.
② 스트림 암호 시스템 : 이진화된 평문과 키를 배타적 논리합으로 결합하여 암호문을 생성한다.
③ RSA : 큰 수의 소인수 분해가 어렵다는 점에 안전도 기반을 둔다.
④ ECC : 타원곡선 이산대수 문제에 안전도 기반을 둔다.

14. 다음 종단간 보안서비스를 제공하기 위한 Secure WAP 게이트웨이를 설명한 것 중 틀린 것은?
① 종단간 보안서비스 제공을 위해서 웹서버 바로 앞단에 하나의 WAP 게이트웨이를 설치하여 보안한다.
② WAP 게이트웨이는 단순히 무선구간과 유선구간 사이의 중계역할을 담당한다.
③ WTLS와 SSL간의 변환과정이 필요하다.
④ Secure WAP 게이트웨이는 클라이언트와 웹서버간의 통신 내용을 알 수 없게 한다.

15. 무선인터넷 망 접근 및 기술 적용시 개인 프라이버시를 보호하기 위한 적절한 접근방법이나 고려사항으로 틀린 것은?
① 위치확인기술 적용시의 개인 프라이버시 문제를 고려한다.
② 옵트-인(Opt-in) 적용시 이메일을 통한 추후 확인이 가능하도록 요청메일을 보낸다.
③ 자신의 정보 접근시 개인별로 정보접근 제한을 두어 정보보호를 강화한다.
④ 정보제공업체나 장치에 상관없이 모든 사용자에게 동일한 정보보호를 제공한다.

16. W-PKI에 대한 전체적인 가상 시나리오에 대한 설명으로 틀린것은?
① 핸드셋 사용자가 CP서버로 인증서 발급 신청을 하고 참조번호, 인가코드를 받는다.
② 핸드셋과 CP 서버는 각각 자신의 인증서를 이용하여 핸드쉐이크를 실시한다.
③ 서버의 인증서가 WTLS 인증서의 경우, 핸드셋은 CP 서버의 인증서에 대한 자체 검증만을 수행한다.
④ 핸드쉐이크를 통해 형성된 암호화 채널을 통해 핸드셋과 CP 서버의 안전한 통신이 가능하다.

과목2 (17-56)

17. 다음 중 TCP/IP에 대한 설명으로 알맞은 것은?
① TCP는 인터넷 서비스를 위한 비연결형 전송 프로토콜이다.
② HTTP는 하이퍼텍스트를 전송하기 위한 연결지향형 서비스로 CDMA망과 호환한다.
③ Telnet은 IP설정과는 무관한 원격 로그온 서비스이다.
④ DNS는 도메인과 IP에 대한 정보를 데이터베이스로 처리해 주는 서버 시스템이다.

18. 데이터 전송 방식에 대해서 적합하지 않은 것은?
① 반이중 전송방식 : 데이터를 양방향으로 전송할 수는 있으나 동시에 송·수신 할 수는 없는 방식으로 무전기 등에 사용되어 진다.
② 양방향 전송방식 : 데이터를 동시에 양방향으로 송·수신 할 수 있는 방식으로 전화나 인터넷에서 사용되어 진다.
③ 병렬 전송방식 : 데이터를 한 비트씩 전송하는 방식으로 컴퓨터와 모뎀 사이의 전송에서 사용된다.
④ 단방향 전송방식 : 일정한 한 방향으로 데이터를 전송하는 방식으로 라디오나 TV등에서 사용되어 진다.

19. 네트워크 장비 중 그 기능이 잘못된 것은?
① 리피터 : 데이터를 보내는 전송 거리가 멀어질수록 신호가 줄어드는 감쇄현상이 발생하는데 이를 방지하기 위해서 사용되는 중계 장치를 말한다.
② 회선종단장치(DSU/CSU) : 네트워크의 끝단에서 데이터를 전송하는 장치로서 신호 변환 및 오류 제어 등을 담당하는 장비이며 물리계층에 사용된다.
③ 허브 : 네트워크에서 컴퓨터를 연결시켜주는 네트워크 장비로서 노드의 확장이 용이하다.
④ 게이트웨이 : 동종의 네트워크를 연결시켜주는 장비로서 네트워크 간 전송속도, 주소변환 등의 역할을 한다.

20. 전송자료를 일정한 크기로 나눈것에 상대방 번지등을 나타내는 헤더를 붙인 것은?
① 패킷 ② 대역폭
③ 모뎀 ④ 광섬유

21. 다음 중 WAP의 응용계층에 대한 설명으로 틀린 것은?
① 응용환경에 대한 규격을 정의한다.
② WML 등을 정의한다.
③ 브라우저 개발과는 관계가 없다.
④ 유용한 방법으로 무선 플랫폼에 접근할 수 있도록 애플리케이션과 서비스를 만들 수 있게 한다.

22. 다음은 GSM에 대한 설명이다. 거리가 먼 것은?
① 고속의 데이터 전송을 위하여 개발된 GPRS, EDGE를 거쳐 CDMA-2000으로 발전되었다.
② 유럽이 주로 채택하고 있다.
③ 모뎀을 사용하지 않고도 전화단말기. 팩스, 랩탑 컴퓨터, 텔리텍스트 터미널 등에 직접 접속해 이동데이터 서비스를 받을 수 있다.
④ GSM 서비스는 Barer Service와 Tele Service로 나눌 수 있다.

23. 다음 중 무선 랜(Wireless LAN)에 대한 적절한 설명은?
① IEEE 802.11i TG(Technical Group)를 중심으로 한 실시간 보안서비스 제공의 표준규격이다.
② Ethernet과의 연계를 위해선 이동통신망인 CDMA의 지원을 받아야 한다.
③ 무선 랜은 광케이블과 같은 초고속 전송매체 사용의 극대화를 통하여 효율성을 증진할 수 있다.
④ 신호의 간섭을 극소화하기 위해선 중계기 역할을 하는 리피터(Repeater)가 많이 필요하다.

24. 다음 중 블루투스의 특징으로 적합하지 않은 것은?
① 최대 데이터 전송 속도는 1Mbps이다.
② 이용 주파수 대역은 2,402~2,480GHz이다.
③ 암호화 인증을 사용한다.
④ 음성 전송은 불가능하다.

25. 무선 인터넷 개요에 대해서 틀린 것은?
① 무선 인터넷은 브라우저가 내장된 휴대폰을 이용하여 인터넷 주소(URL)로 접속하여 각종 정보를 서비스 하는 방식이다.
② 무선 단말기 프로토콜의 통일을 위하여 WAP 포럼에서 무선 인터넷 표준 프로토콜인 WAP(Wireless Application Protocol)을 정의하였다.
③ WAP 게이트웨이에서 무선 상의 Protocal Stack(WSP, WTLS, WDP)과 유선상의 Protocol Stack(HTTP, TCP/IP)를 변환해주는 역할을 한다.
④ WAP에서는 WAP의 방식이 가지는 단점을 해결하기 위하여 ME방식을 제안하였고, ME는 게이트웨이의 구현이 필요없다는 점과 기존의 HTML 컨텐츠의 사용이 가능하다는 점에서 WAP의 단점을 극복할 수 있다.

26. CDMA 2000 기반의 기술 비교에서 최고 속도와 평균 속도가 서로 틀린 것은?
① IS 95B - 100Kbps, 64Kbps
② IS 95C - 144Kbps, 74Kbps
③ 1x EV-DO - 2.4 Mbps, 307Kbps
④ 1x EV-DV - 5.2Mbps, 1.2Mbps

27. 다음 중 3세대 이동통신에 해당하는 것은?
① GSM ② IS-95
③ PCS ④ CDMA2000

28. 다음은 i-mode에 대한 설명이다. 거리가 먼 것은?
① NTT 도코모에서 서비스하고 있다.
② 언어는 MML를 사용한다.
③ 게이트웨이가 필요없어 컨텐츠 제작비용이 적게 든다.s
④ 단말기와 기지국에서는 PPP, HTTP를 사용하지 않는다.

29. 이동전화 단말기의 구분에 따른 통신시스템과 대역에 관한 연결이 적절한 것은?
① 아날로그 -AMPS - 900Mhz
② 디지털 - GSM - 900Mhz/1.8Ghz/1.9Ghz
③ 아날로그 -TACS -1.8GHz
④ 디지털 - CDMA - 2.4Ghz

30. 다음 중 단말기와 관련된 용어의 원어로 틀린 것은?
① BBA - Baseband Analog
② IF - Intermediate Frequency
③ RF - Radio Frequency
④ MSM - Mobile Station Media

31. 무선 인터넷에서 사용되는 대표적인 브라우저가 아닌 것은?
① WAP 브라우저 ② ME 브라우저
③ i-mode 브라우저④ KVM 브라우저

32. 무선 단말기 운영체제(OS)의 주요 기능에 관한 설명중 틀린 것은?
① 윈도우 CE는 미국 마이크로소프트사에서 개발한 것으로 윈도우 기반 PC와의 호환성이 좋고 자바, HTML, TCP/IP를 지원한다.
② EPOC은 영국 심비안사에서 개발하였고 HTML과 자바 지원은 어려우나, 에릭슨에 내장되어서 고기능 구현과 전력 절약 기능을 내장하였다.

③ 팜 OS는 미국에서 개발하였고 펜 입력으로 어플리케이션 이용이 풍부하고 개발툴이 많다.
④ EPOC은 모듈 설계방식으로 플랫폼 변경이 자유롭고, TCP/IP를 지원한다.

33. 다음 중 단말기와 관련된 용어의 원어로 틀린 것은?
① RF - Radio Frequency
② IF - Intermediate Frequency
③ BBA - Baseband Analog
④ MSM - Mobile Station Media

34. 다음 중 원어가 틀린 것은?
① LMSC : Long Message Service Center
② MSC : Mobile Switching Center
③ MCS : Mobile Converting Server
④ SMTP : Simple Mail Transfer Protocol

35. 무선인터넷 단말기의 주요 운영체제에 대한 설명이다 적절하지 않은 것은?
① Windows CE는 Microsoft사에서 개발한 윈도우 기반의 PC와 호환 및 동기화에 용이하다.
② Palm OS는 미국 Palm Computing사에서 개발한 펜 기반의 용이한 사용자 접속을 제공 한다.
③ EPOC은 영국 Symbian사에서 개발한 단말기로 모듈기반의 설계방식으로 플랫폼 변경이 용이하다.
④ Windows CE, Palm OS, EPOC 모두 WAP을 공통으로 기반하고 있으며, 자바와 WML을 지원한다.

36. 무선인터넷 단말기의 발전 전망에 대한 설명으로 틀린 것은?
① 멀티미디어 서비스
② 고속의 처리를 위하여 저기능 OS 탑재
③ 고성능 CPU 탑재
④ 고속 데이터 서비스

37. 단말에서 기존 SMS의 데이터 크기과 미디어의 한계를 극복한 텍스트, 이미지, 사운드 등 다양한 멀티미디어 데이터를 전송할 수 있는 서비스는?
① MMS(Multimedia Messaging Service)
② VOD
③ SIS(Simple Image Service)
④ MPEG-4

38. 무선 인터넷 단말기에 포함될 수 없는 기기는 무엇인가?
① 개인휴대 단말기인 PDA
② 휴대폰과 PDA의 결합형인 스마트 폰
③ 휴대응용 단말기인 노트패드와 팬 태블릿
④ 게임전용 단말기 류

39. 다음 중 3세대 무선 멀티미디어 기술에 대한 설명으로 틀린 것은?
① GSM은 GPRS/EDGE를 거쳐 W-CDMA로 진행된다.
② CDMA는 IS-95B/IS-2000을 거쳐 3세대인 CDMA2000으로 진화된다.
③ IMT-2000은 2Mbps까지의 고속 무선접속 속도를 보장한다.
④ VOD, GOD는 무선 멀티미디어 발전초기 단계부터 포함되어 사용되었다.

40. 다음 해외 주요 모바일 3D 엔진 업체에 대한 설명 중 틀린 것은?
① Fathammer는 x-Forge를 개발하였다.
② Superscape는 Swerve 3D software를 개발하였다.
③ Hi corp는 Mophun game engine를 개발하였다.
④ Synergenix interacitve사가 개발한 엔진은 소니에릭슨 단말에 탑재하였다.

41. WIPI 플랫폼에 대한 설명이다. 적절하지 않은 것은?
① 무선인터넷 플랫폼 표준규격으로 메모리의 동적관리 기능이 있다.
② 고속의 바이너리 코드를 단말기에 내장(Built-in)하여 처리하므로 속도가 빠르다.
③ 동적API 및 콤포넌트 관리기능이 있다.
④ clet/jlet을 통한 다중프로그래밍 기능이 제공된다.

42. 미들웨어 플랫폼 실행 방식 중 바이너리 다운로드 방식에 대한 내용 중 틀린 것은?
① 스크립트 방식에 비해 실행 속도가 빠르다.
② 어플리케이션 자체가 구동할 수 있도록 지원한다.
③ MAP, BREW 에서 채택한 방식이다.
④ 메모리 용량이 스크립트 실행 방식에 비해 많이 요구된다.

43. KVM이 디바이스에 탑재되는 순서를 가장 하위부터 기술했을때 순서대로 적용한 것은?
① CPU/Memory → KVM → J2ME core API → MIDP → Application
② CPU/Memory → J2ME→ KVM core API → MIDP → Application
③ CPU/Memory → KVM → MIDP → J2ME core API → Application
④ CPU/Memory → Application → KVM → MIDP → J2ME core API

44. 한국 무선 인터넷 플랫폼인 WIPI에 대한 설명이 틀린 것은?
① 전세계 무선 인터넷 플랫폼으로 규정이 되어 가장 먼저 일본에서 채택이 된 플랫폼 규격이다.
② 플랫폼을 지원하는 프로그램 언어는 자바와 C/C++이다.
③ 다중 응용프로그램을 독립적이고 동시에 실행하며 고속의 바이너리로 다운로드되어 실행된다.
④ 한국 표준기술 규격이며 고효율적으로 메모리를 관리하고 메모리 압축 기능 등이 있다.

45. 다음 중 GVM에 대한 설명으로 틀린 것은?
① GVM은 General Virtual Machine이다.
② CDMA 무선 통신 전송 규격만 지원한다.
③ 빠른 연산처리와 사운드 및 이미지 처리가 우수하다.
④ 단말기 이식 및 애플리케이션 개발이 용이하다.

46. 다음 WIPI 플랫폼 인증 기준 중 거리가 먼 것은?
① 규격성으로 플랫폼에서 제공하는 API의 규격 만족 여부를 확인한다.
② 안정성으로 Memory Allocation이 있다.
③ 기능성으로 API의 추가 및 업그레이드 기능이 있다.
④ 효율성으로 기본항목으로는 산술연산, 비트 연산, 파일시스템 접근 등이 있다.

47. BREW플랫폼의 SDK 제약조건으로 보기 어려운 것은?
① 핸드셋의 CPU 성능체크가 어려워 실제속도는 핸드셋 보다 다소 빠르다.
② 전역변수나 정적변수를 사용할 수 없다.
③ 부동 소숫점을 지원하지 않는다.
④ 객체클래스 형태로 API가 제공되므로, 실행시간 속도가 느리다.

48. 국내 무선인터넷 플랫폼 중 C/C++ 프로그램 언어와 관련이 없는 플랫폼은?
① MAP와 BREW ② SKVM과 MIDP
③ GNEX와 GVM ④ WIPI와 BREW

49. Java는 실행 속도가 느린 단점이 있다. 이러한 Java의 성능을 향상시키기 위한 방법으로 적합하지 않은 것은?
① 하드웨어 가속기 사용방식 : JVM에서 자주 사용하는 명령을 하드웨어에 코드화하여 수행하면 빠른 실행 속도를 기대할 수 있다.
② JIT(Just In Time) 방식 : 수행중에 바이트 코드를 컴파일해서 CPU에 적합한 바이너리 코드를 생성하는 방식으로 수행 속도의 향상을 기할 수 있다.

③ AOT(Ahead of Time) 방식 : 바이트코드 형태로 되어 있는 자바 어플리케이션을 수행하기 전에 미리 컴파일하여 단말기 CPU에 최적화된 바이너리 코드를 생성하는 방식으로 수행 속도의 향상을 기대할 수 있다.
④ Java의 인터프리터 방식을 사용하면 빠른 수행속도를 기대할 수 있다.

50. 무선 인터넷 다운로드 플랫폼관련 설명중 올바른 것은?
① KVM은 자바를 기반으로 개발되었으며 MIDP와 전혀 관련이 없다.
② MAP는 빠른 연산속도를 지원하며, 자체적으로 이미지와 사운드 컨버터를 지원한다
③ GVM은 GNEX와 관련이 없으며 자바프로그램으로 개발이 되었다.
④ SKVM은 C언어로 개발되었으며, XVM과 매우 유사한 기능을 갖고 있다.

51. 다음 중 GNEX에 대한 설명으로 틀린 것은?
① GNEX의 원어는 Gerneral & Next Multimedia Player이다.
② 신지소프트에서 개발하였다.
③ 강력한 멀티미디어 및 그래픽 기능을 제공한다.
④ Java 기반 언어이다.

52. 다음 J2ME에 대한 설명 중 거리가 먼 것은?
① HandHeld Device나 ScreenPhone 등과 같은 네트워크로 연결되고 메모리나 CPU가 제한적인 Device이다.
② 선마이크로사에서 개발하였다.
③ 자바 애플리케이션을 위해 제안된 플랫폼이다.
④ 가장 상위의 소프트웨어 레이어는 Configuration이다.

53. 다음 중 KVM에 대한 설명으로 틀린 것은?
① KVM의 원어는 the K VirtualMachine이다.
② C언어로 개발되었다.
③ JNI를 지원한다.
④ 사용자 정의 클래스 로더를 지원하지 않는다.

54. BREW에 대한 설명중 적합하지 않은 것은?
① BREW는 MS사가 발표한 무선 어플리케이션 프로그램이다.
② BREW는 바이너리 다운로드 방식으로 제공되는 플랫폼이다.
③ BREW는 C/C++를 지원한다.
④ BREW는 자바보다 빠른 속도를 제공한다.

55. 국내 무선인터넷 플랫폼인 GVM 핸드셋 모듈의 장점 중 틀린 것은?
① 어플리케이션의 유출 손상이 방지 될 수 있으나, HW 및 OS에 종속되어 있다.
② 높은 적용 용이성을 보이며 한번 작성된 어플리케이션은 타 시스템에서도 동작된다.
③ VM 업그레이드가 용이하며 신규 단말기에 대한 대응도 신속하게 가능하다.
④ 단말기의 HW 및 SW 특성에 알맞은 모듈을 제공함으로써 포팅이 매우 간편하다.

56. 다음 MIDP에 대한 설명 중 적합하지 않은 것은?
① GNEX기반의 Mobile Device를 위한 Profile이다.
② MIDP는 CLDC를 기본 configuration으로 정하고 있다.
③ MIDP는 J2SE의 API중에서 일부만을 사용할 수 있다.
④ MIDP에 따라서 작성된 어플리케이션을 MIDlet라고 한다.

과목3 (57-80)

57. 다음 중 일반적으로 사용되는 모바일 애뮬레이터와 개발언어가 잘못 연결된 것은?
① UP.SDK 4.0 for WML
② Mobile Explorer 1.2 for MHTML
③ UP.SDK 3.2 for HDML
④ J2SE for WML

58. 다음 중 인터넷 호스팅에 대한 설명 중 잘못된 것은?
① 호스팅을 사용함으로써, 자체 서버 운용을 위한 노력 및 비용을 절감할 수 있다.
② 홈페이지나 동호회 사이트를 쉽게 제작하여 유지할 수 있는 환경을 제공한다.
③ 호스팅 서비스는 적절한 현재 수익 모델이 없어 호스팅 서비스 제공업체들이 어려움을 겪고 있다.
④ 호스팅 서비스는 전문 인력이 관리하므로 편리하며 안전하다.

59. 다음 WML tag들 중 <select>.....</select> 내에 올 수 있는 Tag로 알맞은 것은?
① <card> ② <option>
③ <options> ④ <setvar>

60. 다음은 WML에 대한 설명이다. 틀린 것은?
① WML은 Wireless Markup Language의 약어이다.
② XML에 기반을 두고 있다.
③ 태그는 대소문자를 구분한다.
④ SK텔레콤에서만 사용한다.

61. 다음 WML 태그중 <go>태그의 속성에 대한 설명 중 틀린 것은?
① href : 이동할 URL을 표시한다.
② sendreferer : WML덱의 URL을 포함할지 여부를 나타낸다.
③ method : 변수값을 전달하는 방법을 나타낸다.
④ label : 사용자 인터페이스 메커니즘을 식별하는데 사용한다.

62. 다음 mHTML에 대한 설명으로 틀린 것은?
① 한 페이지의 크기는 4KByte(한글은 2KByte)이내로 작성되어야 한다.
② JavaScript를 지원한다.
③ Microsoft에서 만든 무선인터넷 언어이다.
④ ME Browser를 사용한다.

63. 다음 중 데이터를 입력하기 위해 사용하는 것은?
① img ② alt
③ src ④ input

64. mHTML 언어 중에서 사용해도 무시되는 HTML 태그로 알맞은 것은?
① font ② strong
③ frame ④ textarea

65. 다음 중 mHTML의 기본 태그가 아닌 것은?
① <head> ... </head>
② <key> ... </key>
③ <title> ... </title>
④ <meta>

66. 다음은 WML 태그에 대한 설명이다. 틀린 것은?
① optgroup : 카드 내에 있는 텍스트 또는 입력 아이템을 몇 개의 그룹으로 묶을 때 사용한다.
② postfield : 변수들이 다른 페이지 또는 스크립트로 전송되도록 한다.
③ onevent : 사용자가 타이머가 종료되는 등 이벤트 발생시 사용자에게 보여줄 특정한 동작을 정의한다.
④ refresh : 이미 설정된 변수값을 새롭게 재설정하는 태그를 말한다.

67. 다음 중 객체지향형 데이터베이스의 특징이 아닌 것은?
① 데이터 모델링의 다양성
② 재사용성과 확장성
③ 개념적 일치성
④ 데이터모델 기술

68. 다음 중 관계형 데이터베이스와 관계없는 것은?
① 고도의 데이터 독립성 보장
② IMS는 관계형 DBMS의 일종
③ MS Access는 관계형 데이터베이스의 일종
④ DB를 Table의 집합체로 표현

69. 다음 중 테이블로부터 정보를 조회하는 것은?
① SELECT ② UPDATE
③ DELETE ④ INSERT

70. 다음 중 SQL의 데이터 조작 언어가 아닌 것은?
① COMMENT ② FETCH
③ LOADING ④ LOCK TABLE

71. 다음 중 SQL의 용어에 대한 설명이 틀린 것은?
① DML : 데이터베이스, 테이블 속성의 이름과 형을 정의한다.
② 콜렉션 : 라이브러러, 저널, 저널 리시버, 자료 사전 및 SQL 목록으로 구성되어 있다.
③ 테이블 : 행과 열의 집합으로 된 2차원 배열이다.
④ 열 : 테이블의 수직 부분을 나타낸다.

72. 데이터 관리 시스템(DBMS)의 필수 기능으로 거리가 먼 내용은?
① 정의 기능(Definition Facility)
② 조작 기능(Manipulation Facility)
③ 제어 기능(Control Facility)
④ 캡슐 기능(Capsulation Facility)

73. 다음 중 데이타 조작 언어(DML, Data Manipulation Language)가 아닌 것은?
① Open ② Fetch
③ Select ④ Revoke

74. 다음 중 일반적으로 사용하는 서버용 스크립트 언어로 보기 어려운 것은?
① ASP ② PHP
③ JSP ④ FTP

75. PHP(Professional HTML Preprocessor)에 대한 특징으로 옳지 않은 것은?
① 쿠키를 지원하지 않는다.
② 서버에서 실행 가능한 SSI(Server Side Include) 언어이다.
③ HTTP 인증, 파일 업로드, 동적 GIF 이미지 등 기능 구현이 용이 하다.
④ HTML 파일 내부에서 사용할 수 있는 스크립트 언어이다.

76. ASP에 대한 설명으로 틀린 것은?
① 오라클사에서 개발하였다.
② Windows 2000 Server용 IIS는 ASP를 지원한다.
③ ASP는 서버에서 동작하는 프로그래밍 기술이다.
④ ASP는 동적이며 상호 대화적인 애플리케이션을 작성할 수 있다.

77. 다음은 ASP의 데이터 형식이다. 아닌 것을 전부 고른 것은?

가. String	나. Binary	다. Null
라. Empty	마. Error	

① 다, 라, 마 ② 라, 마
③ 마 ④ 나

78. ASP Recordset 객체의 속성인 CursorType 중 Default로 정의되는 Type은?
① Forward-only Cursor (0)
② Keyset Cursor (1)
③ Dynamic Cursor (2)
④ Static Cursor (3)

79. ASP의 Server Objects 모델에서 Request Object에 관련된 내용이다. 틀린 것은?
① Form Collection : Client가 Server로 보낸 Form Element 값들을 저장 관리한다.
② Server Variable Collection : 미리 정의된 HTTP Head 정보와 Server에 대한 모든 정보를 저장 관리한다.
③ QueryString Collection : Client는 서버로 질의할 수 있는 URL에 포함된 Name/Value pair(Item) 정보를 저장 관리한다.
④ Client Certificate Collection : Cookie에 의해 Server에서 Client로 보낸 보안이나 증명에 관한 내용을 저장 관리한다.

80. 다음 중 ASP에서 사용할 수 없는 비교 연산자는?
① >= ② <>
③ = ④ ==

※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 종료하시기 바랍니다.
○ 문제지에 있는 문제유형(Ⓐ,Ⓑ)과 답안지에 표기한 문제유형이 동일합니까?
○ 수검번호는 빈칸에 뒷자리 6자리, 주민등록번호는 빈칸에 13자리 수를 정확히 기재한 후 각각 표기하였습니까?
○ 문제에 대한 답안을 모두 기입하셨습니까?

\- 수고하셨습니다. -